



Leren met Mixed Reality

# Samensmelting van twee werelden

In deze tijd doen we bijna niet anders: digitaal in contact komen met anderen. Scholen geven online les, werknemers werken thuis en vergaderen via Zoom of Teams. En dus is het logisch dat er ook digitale vormen van EHBO-cursussen worden ontwikkeld.

TEKST DYLAN DE RIJTER | FOTOGRAFIE VELICUS

Oprichters Niels Broekhaus en Daniël Schinkel van Velicus hebben beiden een achtergrond in de hulpverlening. Broekhaus als verpleegkundige en EHBO'er en Schinkel als instructeur Eerste Hulp. Al voordat het coronavirus de wereld veroverde, kregen zij de ingeving om na te denken over nieuwe technieken die ze konden inzetten voor EHBO- en BHV-opleidingen. Hoe ze dat doen? Schinkel legt uit: 'Ons product is een applicatie die draait op de Microsoft HoloLens 2, een Mixed Reality bril. Deze bril, die de digitale

met de fysieke wereld versmelt, is een soort computer waarmee je met allerlei applicaties kunt werken. Waaronder onze software.'

## Volledig cursuspakket

Velicus heeft software ontwikkeld voor een door Het Oranje Kruis gecertificeerd cursuspakket Reanimatie en stabiele zijligging. Broekhaus: 'De gebruiker zet de bril op en kan aan de slag. Je krijgt

'De bril versmelt de digitale met de fysieke wereld'

instructies van een virtuele instructeur met uitgebreide begeleiding en je kunt eindeloos oefenen. Doordat we ook een slimme reanimatiepop hebben gekoppeld waar overheen een 3D slachtoffer wordt geprojecteerd, zijn allerlei situaties zeer realistisch te gebruiken. Je krijgt aanwijzingen en er wordt gemeten hoe goed je het doet. Denk hierbij aan het aantal borstcompressies, het gebruik van de AED en de beademing. Dit wordt allemaal digitaal - in jouw gemixte realiteit - uitgelegd, toegelicht en gemeten.'

Uiteraard is het hiermee ook mogelijk (proef)examens te doen om uiteindelijk een certificaat van Het Oranje Kruis te behalen. 'Op basis van de analyse van de HoloLens en de slimme reanimatiepop wordt er dan gekeken of je bent geslaagd', vervolgt Broekhaus. 'Onze ambities zijn groot. Zo zal Velicus in de toekomst het platform aanvullen met andere Mixed Reality opleidingen. Denk aan EHBO- en BHV-opleidingen voor de veiligheidsbranche, maar ook voor overheidsinstellingen, particuliere bedrijven, de onderwijssector en de gezondheidszorg.'

## Richten op opleiders

Velicus biedt oplossingen aan bestaande opleiders en is geen zelfstandige opleider. In die zin dus geen concurrentie, maar juist een toegevoegde waarde voor alle EHBO- en BHV-opleiders. Schinkel: 'Een opleider kan bij ons een licentie afnemen en deze via het klantportaal koppelen aan een cursus. Deze licentie kan een jaar lang onbeperkt worden gebruikt. Daarnaast kan de opleider of de opdrachtgever de HoloLens 2 aanschaffen in combinatie met de reanimatiepop.'

In een voorbeeld legt Schinkel de mogelijkheden verder uit. 'Stel dat een opleider of organisatie 500 cursisten heeft. Wij kunnen daar een of meerdere HoloLenses plaatsen, samen met 500 licenties. De cursisten kunnen dan op ieder ogenblik aan de slag met onze software. Of de opleider kan de HoloLens meerdere keren per jaar meenemen naar cursisten. Hierdoor is het voor de klant ook mogelijk om vaker te oefenen. Herhaling is heel makkelijk, omdat je onafhankelijk van tijd en plaats de bril op kunt zetten en oefenen.'

## Actie

Velicus verwacht in januari of februari 2021 klaar te zijn met de ontwikkelingen. 'Dan kunnen we de HoloLens en onze software bij de eerste gebruikers implementeren. Wel hebben we al een goede demo die we graag aan klanten en relaties presenteren', aldus Schinkel. 'Velicus brengt

## Wat is Mixed Reality?

Met gebruik van de HoloLens 2 worden 3D hologrammen in de echte wereld geplaatst. Deze hologrammen kun je onder andere aanraken en vastpakken. Hierdoor ontstaat er interactie tussen de digitale en fysieke wereld. Mixed Reality is net even anders dan Virtual Reality en Augmented Reality.

Virtual Reality maakt gebruik van een volledig digitale wereld. Je bent afgesloten van de echte omgeving en hebt veelal controllers nodig om te interacteren met virtuele objecten. Augmented Reality legt een laag over de realiteit door middel van een scherm, zoals een telefoon of tablet. Zo'n scherm beperkt de interactie met 3D objecten. Mixed Reality blijft de omgeving tonen met daarin 2D en 3D elementen waarmee je met je eigen handen kunt interacteren.



het cursuspakket reanimatie nu als een COVID-oplossing en gaat niet de hoofdprijs vragen. We zien dat de EHBO- en BHV-branches moeite heeft haar praktijklessen vorm te geven, waardoor we ons product eerder lanceren. Om die reden hanteren we tijdelijk een gereduceerd tarief om organisaties kennis te laten maken en te ondersteunen met de innovatie van Velicus. Zo is het voor alle partijen een win-winsituatie.' ■



Zelf de demo ervaren en benieuwd of Velicus iets voor jouw organisatie kan betekenen? Kijk voor meer informatie op:

[Velicus.nl](https://www.velicus.nl)